

REMOTE.OBJ... (Atari-Programm) (Autor: Nick Kennedy)

ermöglicht die Kontrolle von SIO2PC vom ATARI-Computer aus. Es ist ein kleines File, das du in die RAMDISK laden kannst, um es von dort aus zu benutzen.

Zum arbeiten starte REMOTE.OBJ auf dem Atari mit dem DOS-Kommando "L" und am PC-Prompt die volle Kommandozeile von SIO2PC. Ich empfehle, die Eingabe mit einem Leerzeichen abzuschließen.

Der PC führt das Kommando durch, gibt aber im laufenden Betrieb keine Meldung aus wenn ein Fehler gemacht wurde.

Diese Documentation befindet sich auch in den Instruktionen auf der PC-Disk (und im Handbuch).

KOMMANDOS AUF DEM ATARI:

C - CREATE DISK (Z for Dbl Dns) (DISK# 1 to 8, SIZE:1 to 5)

L - LOAD 1FILE (DISK #) (PATHNAME)

W - WRITE DISK TO FILE (DISK#) (P.NAME)

S - SET COM PORT # (1 - 4)

T - DISPLAY STATUS LINE

X - EXCHANGE DISKS (DISK#) (DISK#)

R - RESTORE SCREEN MENU

P - PRINTTHRU (XLT? 7 BIT? Y/N, P,S,F?)

U - UNINSTALL DISK

K - LOCK DATA LINE

NICK KENNEDY 4.5.1990

Übersetzung von Bernhard Pahl