

MAKADISK.EXE (Autor: Nick Kennedy)

NOTIZ: SIO2PC ermöglicht ein PC-File als Disk-Image zu installieren, das ist mit MAKADISK.EXE nicht möglich.

Der Zweck des Programms ist es, ein PC-File in ein ATARI-RAMDisk-File zu kopieren.

z.B. Du hast nur ein PC-Modem, und willst Atari-Files Downladen, oder du willst Atari-Sourcecode auf dem PC schreiben (weil der 80 Spalten hat) und es zum compilieren an den Atari senden.

Grundsätzlich ermöglicht das Programm, NUR EIN FILE in ein RAMDisk-Image (Single density) zu schreiben.

Jetzt kannst du mit Hilfe von SIO2PC den Atari BOOTen und das File in ein (mit SIO2PC und ATARI-DOS erstelltes) Voll-Disk-Image kopieren. Danach muß das MAKADISK-Image gelöscht werden, es kann kein weiteres File hineinkopiert werden (die VTOC ist nicht korrekt).

+++ Anmerkung des Übersetzers:

VTOC = Sektor-belegungs-Tabelle der ATARI-Diskette, in ihr werden benutzte Sektoren als besetzt gekennzeichnet.

+++

Ein anderes Programm wäre noch von nutzen, das ich aber nicht herstellen will. Es ist als Public Domain erhältlich. Diese Utility wandelt den PC-Code "end of line" (CR und LF) in ein Atari-EOL (155, 9Fhex) um. Wenn du Textfiles Überträgst, ist dies sehr nützlich. Binär-Files (ausführbare Programme) müssen nicht umgewandelt werden.

+++ Anmerkung des Übersetzers:

Außer der Konvertierung des CR+LF zu EOL wäre z.B. die Umwandlung von TAB-Zeichen ((7F hex) sehr nützlich, Vielschreiber benutzen den Tabulator regelmäßig. Auch der umgekehrte Weg ist vielleicht interessant, aber hier geht das Theater erst richtig los: Das Atari-TAB stellt nämlich auf dem PC ein DElete dar, und würde beim drucken (je nach Drucker) einen Rückschritt erzeugen oder gar den Drucker total aus dem Konzept bringen.

| | EOL | TAB |
|--------|-------|-----|
| Atari: | 155 | 127 |
| PC : | 10,13 | 9 |

+++

MAKADISK braucht drei Dinge:

- Der Name (oder Pfadname) des PC-files, das zum Atari konvertiert wird.
- Den Namen des RAMDisk-Image-Files, den du dann später an SIO2PC übergeben mußt. Die Extension ist frei wählbar.
- Den Namen der Atari-Version des Files, das ist der Name, den du an erster Stelle auf dem Atari-Bildschirm sieht, wenn du im DOS eine Directory-Liste aufrufst.

Übersetzung von Bernhard Pahl